ESCAPE TROMELIN

But du jeu :

Tu dois rassembler les « objets trésor » pour construire un radeau afin de t'échapper de l'île de Tromelin.

Pour gagner :

Tu dois remplir ta carapace de tortue avec 12 objets trésor. Les objets trésor sont des objets essentiels pour pouvoir construire ton radeau et survivre en mer, les morceaux de bois, du tissu et des œufs de tortue ou de golette.

Déplace-toi autour du plateau grâce au dé, lorsque tu t'arrêtes sur une case jaune pioche une carte de la même couleur (idem si tu tombes sur une case bleue). Tu dois résoudre le problème qui est présenté sur la carte que tu pioches, le joueur qui est à ta droite doit lire le problème de la carte que tu as pioché sans te montrer la réponse.

Si tu réussis, prends l'objet trésor de ton choix et place le sur une écaille de ta carapace. Lorsque ta carapace est remplie d'objets trésor dirige toi vers ta case départ afin de rejoindre l'île pour pouvoir ton construire ton radeau.

Bon courage et bonne aventure !!

La classe de CM1 de l'école d'Etauliers